Meine Workshopwahl



Workshopschiene A (12-13 Uhr)	A 1	A 2	А3	A 4	A 5	A 6	Α7	A 8	A 9
	Julia Söffner/ Gesche Neh- melmann (Pacemaker Ini- tiative)	Fritzi Beck/ Ju- lia Pottmeier	Lena Kesting/ Richard Hei- nen (learni- nglab Köln, He- liosschule)	Prof. Dr. Silvia Greiten (Päd. Hoschule Hei- delberg)	Esther Merkelt (WDR)	Stephanie Ko- walski	Jule Schmidt/ Sophie Send- ler (TU Dort- mund)	Axel Krommer, Universität Er- langen-Nürn- berg	Prof. Dr. Mar- cus Eckert (Apollon Hoch- schule Bremen)
	Feedback auf Distanz	Escape Games im Englischun- terricht (Teil 1)	Schoolstory He- lios	Agile Didaktik als Option für die Unterrichtspla- nung im Distan- zunterricht	Schule digital – Lernen mit digi- talen Medien	Sketchnotes	,Spielend lernen'	Zeitgemäße Prü- fungskultur	Durch ressourcen- und kompetenz- orientierte Kom- munikation die psychosozialen Folgen der Pande- mie eingrenzen
1. Wahl									
2. Wahl									

Workshopschiene B (13.30-14.30 Uhr)	B 1	B 2	В3	B 4	B 5	B 6	В7	B 8	В9
	Kerstin Nobel (Uni Köln)	Fritzi Beck/ Ju- lia Pottmeier	Lena Kesting/ Richard Hei- nen, learni- nglab Köln, Heliosschule	Jeanette Krone	Sven Ander- son (TU Dort- mund)	Esther Merkelt (WDR)	Pia Jennert/ Sophie Jost (TU Dort- mund)	Stephanie Ko- walski	Gero Thorn/ Sören Bellmer (Wilhelm-Busch- Schule Hemer)
	Textkompetenz digital unterstüt- zen	Fortsetzung von A 2	Lernen im Pro- jekt als Teil der Schulentwick- lung	"Its learning"	Lernverlaufsdi- agnostik mit der Onlineplattform www.levumi.de	Schule digital – Lernen mit digi- talen Medien	Digitale inklusive Lernorganisa- tion	Sketchnotes	Instagram und Homepage – moti- vierende Schreibanlässe im Deutschunterricht
1. Wahl									
2. Wahl									





